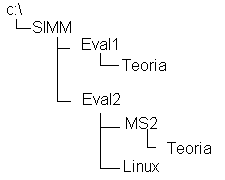
**Rutas absolutas y relativas.**

1. Crea el siguiente árbol de directorios entrando en el padre para crear al hijo.



**Cd \**

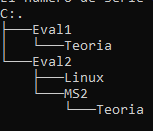
**Mkdir SIMM\Eval1\Teoria**

**Cd SIMM\Eval1\Teoria**

**Mkdir ..\..\Eval2\MS2\Teoria**

**Cd ..\..\Eval2\MS2\Teoria**

**Mkdir ..\..\Linux**



1. Borra el árbol de directorios

**Cd \**

**Rd SIMM /s**

1. Si no lo estás, sitúate en la raíz

**Cd \**

1. Vuelve a crear el árbol del punto 1 usando rutas absolutas

**Cd \**

**Mkdir C:\SIMM\Eval1\Teoria**

**Cd C:\SIMM\Eval1\Teoria**

**Mkdir C:\SIMM\Eval2\MS2\Teoria**

**Cd C:\SIMM\Eval2\MS2\Teoria**

**Mkdir C:\SIMM\Eval2\Linux**

1. Crea unidades.txt y unidades.mio en simm

**Copy con unidades.txt**

**Copy con unidades.mio**

1. Mueve el fichero Unidades.mio al directorio SIMM

**Move unidades.mio .**

1. Mueve el fichero Unidades.txt al directorio EVAL1

**Move unidades.txt Eval1**

1. Sitúate en el directorio TEORIA dentro del EVAL1

**Cd Eval1\Teoria**

1. Crea otro fichero denominado SIMM2 a la misma altura de SIM

**Mkdir ..\..\..\SIMM2**

1. Copia el fichero unidades.txt al directorio SIMM2

**copy ..\..\Eval1\unidades.txt ..\..\..\SIMM2**

1. Comprueba que el fichero se ha copiado (ruta absoluta)

**Tree /f C:\SIMM2**

1. Mueve el fichero unidades.txt que se encuentra en el directorio EVAL1 a donde te encuentras (TEORIA) con el nombre Teoria1

**move ..\unidades.txt .\Teoria1**

1. Vuelve al directorio SIMM

**Cd ..\..**

1. Copia el fichero Teoria1 donde te encuentras

**copy Eval1\Teoria\Teoria1 .**

1. Borra la rama Eval1

**Rd /s Eva11**

1. Mueve el fichero Teoria1 al directorio LINUX usando rutas absolutas

**move C:\SIMM\Teoria1 C:\SIMM\Eval2\Linux**

1. Copia el fichero Teoria1 al directorio TEORIA

**move C:\SIMM\Teoria1 C:\SIMM\Eval2\Linux**

1. Sitúate en el directorio TEORIA y comprueba que se encuentra allí el fichero copiado en el punto anterior

**cd Eval2\MS2\Teoria**

**tree /f**

1. Sin moverte de donde estás borra el fichero teoria1 del directorio LINUX

**del ..\..\Linux\Teoria1**

1. Mueve el fichero teoria1al directorio MS2.

**move Teoria1 ..\**